Créer la visite augmentée de l’église Saint Georges de Romilly sur Andelle

Objectifs : participer à la réalisation d'une affiche augmentée de l'église de Romilly sur Andelle

Consigne : à partir d'un dossier documentaire, réaliser un marqueur « Mirage Make » comprenant au moins une photo et un texte explicatif de l'élément de l'église qui vous a été attribué

Aides : retrouvez un dossier documentaire et des liens dans l'espace classe de l'ENT. Vous y trouverez également un tutoriel pour créer des marqueurs Mirage Make

Aller plus loin : si vous avez terminé avant les autres, faites une petite recherche sur Georges de Lydda (dit Saint Georges), patron de l'église de Romilly. Rédigez une petite présentation, enregistrez-la, et créez un marqueur qui sera ajouté à l'affiche.

1. Dans le tableau ci-dessous, indiquez le nom de la partie de l'église que vous devez augmenter puis les informations extraites des documents ou sites consultés. N'oubliez pas d'indiquer la source.
Indiquez également les références des illustrations que vous souhaitez utiliser.

……	*Références illustrations*

2. Rédigez ensuite le petit texte explicatif qui sera enregistré. Il devra comprendre éventuellement la localisation (intérieur, extérieur…), une description, l'explication de sa fonction, quelques caractéristiques architecturales...
……
……
……
……
……
……
……
……
……
……
……
……

3. Sur une tablette, enregistrez la lecture de ce texte.

4. Utilisez Mirage Make pour créer vos augmentations, en vous aidant du tutoriel placé dans le dossier sur l'ENT.